

# Dressur LA-Kür

## Bane A

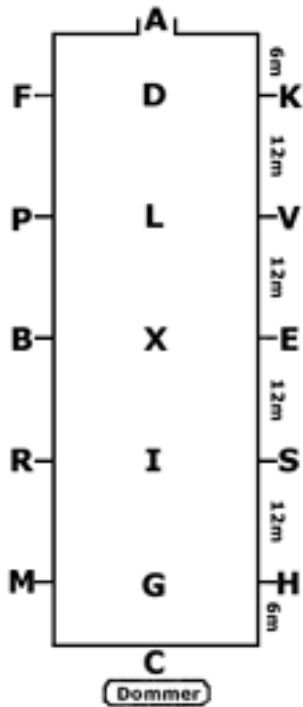
### Vejledende tid:

Bane A :  
3 min. 30 sek. – 4 min.

Højeste karaktersum: 20

\*Teknisk værdi : 100

\*Kunstnerisk værdi: 110



KARAKTER GRUPPE	ØVELSER
1.	Middelskridt (min. 20 m)
2.	Arbejdstrav
3.	Volte til venstre (10 m)
4.	Schenkelvigning i trav til højre
5.	Schenkelvigning i trav til venstre
6.	Middeltrav
7.	Middelgalop
8.	Kontragalop (min. 20 m) til højre
9.	Kontragalop (min. 20 m) til venstre
10.	Changer galoppen gennem 3-4 travtrin

### Karakterer for samlede indtryk

	Koefficient
11. Harmoni mellem rytter og hest Lethed ved øvelsernes udførelse	x 4
12. Programmets sammensætning, koreografi, Sværhedsgrad og musikalsk tilpasning	x 7

### Karakter gives således:

Total for kunstnerisk værdi divideres med 11.

### Fradrag ved overskridelse af tilladt tid:

Total for teknisk værdi divideres med 10	Max 10p
Total for kunstnerisk værdi divideres med 11.	Max 10p
Har programmet en varighed på mere eller mindre tilladte tid. Fratrækkes ¼ point for hvert påbegyndt sekund (max. 20 sekunder) fra den totale karakter for kunstnerisk værdi.	Fradrag Max 5 p