

# Dressur LA6-Kür

## Bane A

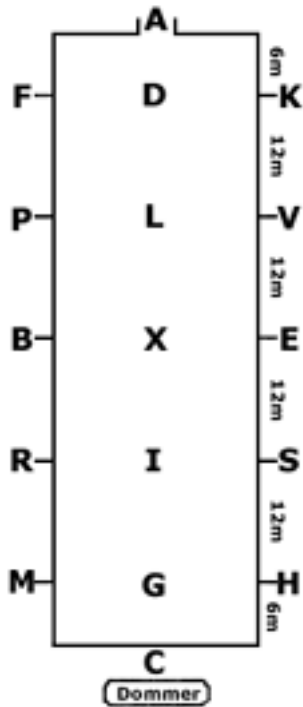
### Vejledende tid:

Bane A :  
4 min. – 4 min. 30 sek

Højeste karaktersum: 20

\*Teknisk værdi : 110

\*Kunstnerisk værdi: 110



KARAKTER GRUPPE	ØVELSER
1.	Middelskridt (min. 20 m.)
2.	Fri skridt (min 20 m.)
3.	Samlet trav
4.	Versade til højre
5.	Versade til venstre
6.	Fri trav
7.	Arbejds galop
8.	Kontragalop (min. 20 m) til højre
9.	Kontragalop (min. 20 m) til venstre
10.	Fri galop
11.	Changer galoppen gennem 3-4 travtrin

### Karakterer for samlede indtryk

	Koefficient
11. Harmoni mellem rytter og hest Lethed ved øvelsernes udførelse	x 4
12. Programmets sammensætning, koreografi, Sværhedsgrad og musikalsk tilpasning	x 7

### Karakter gives således:

Total for kunstnerisk værdi divideres med 11.

### Fradrag ved overskridelse af tilladt tid:

Total for teknisk værdi divideres med 10	Max 11p
Total for kunstnerisk værdi divideres med 11.	Max 11p
Har programmet en varighed på mere eller mindre tilladte tid. Fratrækkes ¼ point for hvert påbegyndt sekund (max. 20 sekunder) fra den totale karakter for kunstnerisk værdi.	Fradrag Max 5 p